

GameSpy

GAME SURVEILLANCE SYSTEM ***PRO***



Wissen wo zu jagen ist

Einführung

Danke für den Erwerb des GameSpy-Pro Überwachungssystems. Diese Kamera erweitert die Möglichkeit von Informationen über Ihr Revier oder Überwachungsareal. Alle Bewegungen werden in einem Zeittakt, den Sie einstellen können aufgezeichnet (z.B. alle 5- oder 10 Sekunden) und später mittels einer mitgelieferten Videosoftware wiedergegeben. Die Aufzeichnungen von einem Tag können dann innerhalb von einigen Minuten abgespielt werden.

Diese Art der Überwachung erhöht Ihre Effizienz beim Jagen dramatisch, da Sie genaue Informationen bekommen wo und wann und was sich innerhalb der Überwachungszeit in dem überwachten Areal abspielt.

Somit erhöhen sich die Chancen beim Ansitz auch Anblick zu bekommen und die Anzahl vergeblicher Ansitze wird deutlich minimiert.

Bei Gebrauch normaler Alkaline AA-Batterien können bis zu 120 Tage Aufzeichnungen von ca. 8Std./Tag gemacht werden.

Bei Gebrauch von Lithium Batterien (besonders bei niedrigen Temperaturen) erhöht sich die Zeit um das 5-7fache.

Inhaltsverzeichnis

Einführung	2
Lieferumfang	5
Was Sie benötigen.....	5
Camera Quick Start	6
Überprüfen des ersten Video	7
GameFinder Software	8
PC Installation	8
Apple Computer Installation.....	9
Benutzung der GameFinder Software.....	9
Montage des GameSpy-Pro.....	12
Einstellen des Video	12
Bildprüfung des Ziels	13
Anzeige der Kameraeinstellungen	14
Bildschirmanzeigen	16
Licht gesteuert	17
Zeit gesteuert.....	17
Permanent.....	17
Mittagspause Option	18
keine	18
10 – 14 Uhr	18
individuell.....	18
Interval Optionen	19
5 Sec	19
10 Sec	19
individuell.....	19
Urlaubseinstellung.....	20
Display Einstellungen.....	21
Einstellung Datum/Zeit	21
About TLV Files.....	22
Batterien	23
Memory Cards.....	24
Externe Stromvers.	25
Specifications:	29

Lieferumfang

- GameSpy-Pro Kamera
 - User Manual/Deutsche Version download von unserer Web Site
 - Baumgurt
 - Installation CD
-

Was Sie benötigen:

4 or 8 AA batteries

- GameSpy-Pro hat zwei Schächte je 4 Batterien. Sie können nur einen oder alle beide bestücken. Alkaline Batterien werden empfohlen bei durchschnittlichen Temperaturen über 0°C

Lithium Batterien werden empfohlen bei durchschnittlichen Temperaturen im Frostbereich.

SD or SDHC Memory Card



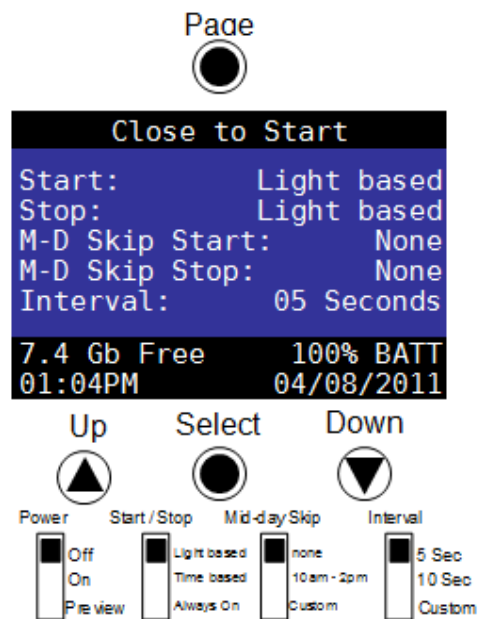
- Die Kamera unterstützt von 1 Gb bis zu 32 Gb SD Card. 8 Gb oder größer werden empfohlen.

PC or MAC Computer

- For PC: Windows XP (Service Pack 3), Vista, or Windows 7.
- For Mac: 10.4.7 or later Operating System (Intel based versions)

Kamera Quick Start

1. Packen Sie die Kamera aus und entfernen alle Schutzvorrichtungen.
2. Bestücken Sie die Kamer mit 4/8 Batterien.
Mischen Sie nicht verschiedene Batteriesorten.
3. Fügen Sie die SD-Card in den dafür vorgesehenen Schacht.
4. Setzen Sie die Einstellschalter in die obere Position, wie unten gezeigt.
Start/Stop: Light Based
Midday Skip: None
Interval: 5 Seconds



Camera Interface: Status Bildschirm, Navigations Knöpfe, und Wahlschalter

5. Einschalten der Kamera durch Bewegen des Schalters in die Mittelposition.
 6. Einstellen von Datum und Zeit.
 - Drücken Sie den PAGE Knopf um die Positionen für Zeit und Datum zu bekommen.
 - Drücken Sie SELECT Knopf um durch die Einstellfelder zu navigieren.
 - Betätigen Sie UP and DOWN Knöpfe um die jeweiligen Werte zu verändern.
 - Nach Einstellung von Datum und Zeit drücken Sie wieder PAGE und kehren zurück zum Status Bildschirm.
 7. Es ist sicher ratsam ein Probevideo zu machen bevor Sie die Kamera an ihren Bestimmungsort bringen. Schalten Sie die Kamera ein und schließen die Türe und machen bei Beleuchtung (Tageslicht) einige Videobilder
-

Überprüfen des ersten Video

1. Installieren Sie GameFinder software welche sich auf der mitgelieferten CD befindet. (Siehe Kapitel, **GameFinder Software**, für detaillierte Anweisungen.)
2. Anschauen des Test Video.
 - A. Öffnen Sie die Kamera, warten bis das Status-
Displayerscheint und schalten die Kamera aus.
 - B. Entfernen Sie die SD-Card und fügen Sie diese in Ihren
Computer.
 - C. gehen Sie auf das Laufwerk für Ihre Karte und machen doppel-
Klick auf die Bilddatei **DCIM** und den Unterordner **100D6OPR** ..

D. Sie sollten nun den Namen der Bilddatei sehen. Doppel Klick auf diese Datei. Dadurch startet das GameFinder Programm-

3. Wenn Sie das Testvideo angeschaut haben, löschen Sie diese Datei von der Karte und fügen Sie diese wieder in die GameSpy-Pro Kamera.

Anmerkung: Videodateien sind meistens sehr groß und werden am besten von der SD-Card ausgeführt. Beim Speichern dieser Dateien auf dem Computer wird sehr viel Platz benötigt.

.

GameFinder Software

PC Installation

1. Installieren Sie die GameSpy-Pro von der CD auf Ihrem Computer.
- 2.. Doppel Klick auf "***GameFinder_Setup***" zum Starten des setup Programms.
3. Sie werden nun durch das Programm geführt indem Sie jeweilig auf NEXT klicken.
4. Die Installation ist nun komplett. Auf dem Desktop erscheint ein ICON

Apple Computer Installation

1. Insert the GameSpy-Pro TLV CD into your Apple computer.
2. Double click on the ***GameFinderDisk*** file package to mount the disk image onto the desktop.
3. Drag the GameFinder program into the Applications folder.
4. Double-Click on the ***GameFinder*** program in the Applications folder to verify that it has been installed.

Using the GameFinder Software



Der GameFinder Player ist leicht zu bedienen, sehr schnell und der lustigste Weg Videos vom PotWatcher anzuschauen.

Zum Öffnen einer Datei gehen Sie auf der Karte zum `\DCIM\100D6OPR` Ordner Und klicken auf die Datei, die Sie anschauen möchten. Sie werden eine Datei pro Tag finden, wenn Sie nicht die Option "Mid-day Skip" gewählt haben, Andernfalls sehen Sie zwei Dateien pro Tag wenn Sie die Option „ Mid-day Skip“ gewählt haben. Die Dateien tragen das Datum der Kamera als die Bilder gemacht wurden als Namen.

Der einfachste Weg, sich einen Überblick über das Video zu verschaffen ist die Methode mit dem Mauszeiger des Computers auf den dreieckigen Pfeil der Playbar zu klicken und diesen Pfeil zu ziehen nach links oder zurück nach rechts. Sie können ebenfalls dann mit dem Scrollrad der Computermaus arbeiten um von Bild zu Bild zu wechseln. Das verschafft Ihnen in sehr kurzer Zeit einen Überblick, was in dem Video von Interesse ist. Sie können auch von Bild zu Bild gehen indem Sie den „Step“ Knopf vorwärts oder rückwärts benutzen. Wenn Sie den „PLAY“-Knopf benutzen läuft der Film entweder vorwärts oder rückwärts. Wenn Sie mehrfach auf den „PLAY“-Knopf drücken erhöhen Sie die Laufgeschwindigkeit des Video bis zu 5-fach. Ab 3-fach kann es passieren das Bilder übersprungen werden. Wenn Sie beim Abspielen des Films etwas Interessantes entdecken, so klicken Sie einfach in das Bild – der Film stoppt dann sofort. Sie können dann mit dem Scrollrad der Maus einzelne Bilder vor oder zurück fahren. Ebenso mit der „STEP“-Taste.

Die Taste "**SEARCH**" veranlaßt den GameFinder innerhalb des Videos zu suchen nach Elementen, die sich bewegt haben. Bei drücken der "SERCH"-Taste – mehrfach springt das Indikatordreieck der Playbar zu den Positionen des Videos in denen sich eine Bewegung abspielte und kennzeichnet dies durch jeweilig eine vertikale Linie. Im Bild wird das bewegliche Element maskiert. Wenn die "SERCH"-Funktion zu sensible ist und Schatten oder Baumäste anzeigt, die sich bewegen, so verändern Sie die Einstellung indem Sie die "SETTINGS"-Taste drücken. Hier können Sie einstellen Sensivity high-medium-low. Ebenso können Sie innerhalb des Videobildes eine Region maskieren in der dann nach Bewegungen gesucht wird.

Wenn Sie den Knopf "FILE" button, drücken sehen Sie die Möglichkeit einzelne Bilder als JPEG oder auch Videosequenzen mit 50-100 oder 200 Bildern zu exportieren.

Montage des GameSpy-Pro

Ein Gurt zur Befestigung des GameSpy-Pro an einen Baum oder Pfahl ist in der Lieferung enthalten. Ziehen Sie den Gurt fest aber nicht zu stramm, denn sonst fällt später das Lösen schwer.

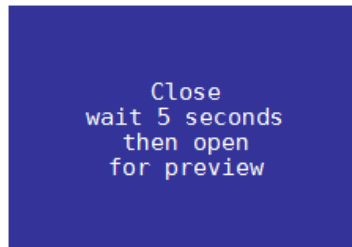
Wenn Diebstahl zu befürchten ist, können Sie die Kamera auch außer Reichweite in einem Baum platzieren, den Sie müssen nicht auf die sonst übliche Erfassungsreichweite des PIR-Sensors achten, GameSpy-Pro arbeitet Licht- oder Zeit gesteuert.

Aufnahme von Video

Zum Starten der Kamera legen Sie eine SD-Card (bis 32 GB) ein und schieben den Schalter auf "ON". Warten Sie bis das Statusdisplay erscheint. Sie können nun die angezeigten Einstellungen verändern oder so übernehmen. (Siehe "user interface" Beschreibung für mehr Details. Wenn auf dem Display die Meldung "Close to Start" erscheint, schließen und verriegeln Sie die Kamera. Danach beginnt die Kamera zu arbeiten.

Vorschau Bild zur Kameraeinrichtung

Um die Blickrichtung der Kamera zu kontrollieren schalten Sie den Schiebeschalter von "ON" auf „PREVIEW“. Sie sehen nun folgende Meldung:



Schließen Sie die Türe und halten diese für 5 Sekunden geschlossen währenddessen ein Bild gemacht wird. Dann öffnen Sie die Türe und schauen sich auf dem Display das Bild an. Wenn nötig, korrigieren Sie die Kameraposition. Danach prüfen Sie dieses Bild, wie vorher beschrieben. Wiederholen Sie diesen Vorgang bis Sie mit der Ausrichtung der Kamera zufrieden sind. Danach schalten Sie den Schiebeschalter auf "ON" und schließen und verriegeln die Türe um mit der Aufnahme zu beginnen.

User Interface (Statusbildschirm)

Nachdem Einschalten der Kamera erscheint das Logo danach wechselt das Bild auf die Statusanzeige

```

Close to Start
Start:      Light based
Stop:      Light based
M-D Skip Start:  None
M-D Skip Stop:  None
Interval:   05 Seconds
7.4 Gb Free   100% BATT
01:04PM      04/08/2011
  
```

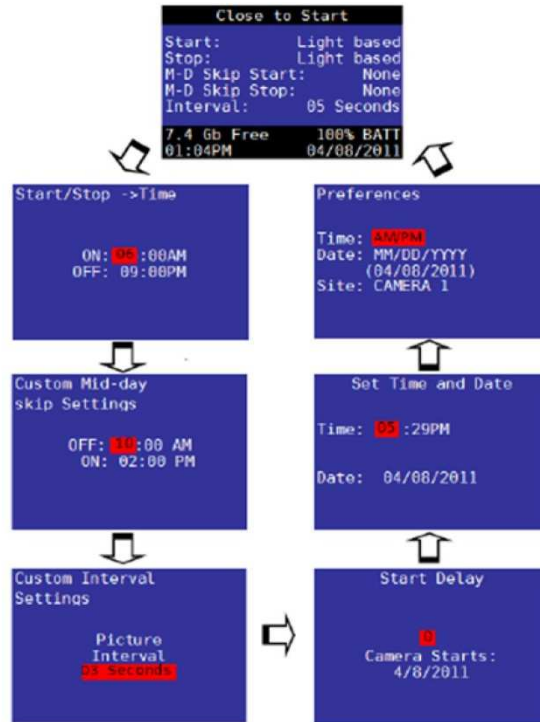
In der oberen Zeile des Statusbildes steht ("Close to Start") d.h. die Kamera ist bereit mit den Aufnahmen zu beginnen. Ein kleiner Türkontaktschalter unterhalb des Reglers "Interval" wird beim Schließen der Türe automatisch betätigt und die Aufnahmen beginnen. Die Kamera stoppt ihre Arbeit, sobald die Türe geöffnet wird. Nach erneutem Schließen der Türe beginnt eine neue Datei auf der SD-Card, ebenfalls mit Tagesdatum.

Wenn die Kamera noch nicht bereit ist für Aufzeichnungen können folgende Meldungen auf dem Statusbildschirm erscheinen:

Nachricht	Einstellungen
Start on MM/DD/YYYY	Die Kamera wartet auf Verbraucher spezifische Angaben über das Datum und Datumsformat
Skip until HH:MM AM/PM	Die Kamera ist eingestellt für "Mittagspause" und benötigt erforderliche Angaben für Start und Stopp.
Start at Dawn	Die Kamera steht auf Licht-basierendem Modus und z.Zt. ist es zu dunkel.
Start at HH:MM AM/PM	Die Kamera steht auf Zeit-basierendem Modus und benötigt die erforderliche Start- und Stopzeit
Disk Full – Cannot Start	Der freie Speicherplatz auf der SD-Card ist zu gering (weniger als 0,1 GB).

Im unteren Bereich des Statusbildes wird der freie Speicherplatz sowie der Batteriezustand angezeigt. Ebenso Datum und Uhrzeit.
 Sie müssen wissen, wenn die freie Kapazität der SD-Card unter 0,1 GB fällt wird die älteste Datei gelöscht, (auch wenn das die einzige Datei auf der Karte ist) und die Kamera beginnt eine neue Datei

Bildschirm Einstellseiten
 mit Einstellfolge für Zeit-Datum
 und spezifische Kundeneinstellungen



Drücken Sie „PAGE“ Knopf um zum nächsten Fenster zu kommen.
 Drücken Sie „SELECT“ zum navigieren durch das jeweilige Fenster. Drücken Sie „UP“ und „DOWN“ um die Feldwerte zu verändern

Start / Stop Optionen

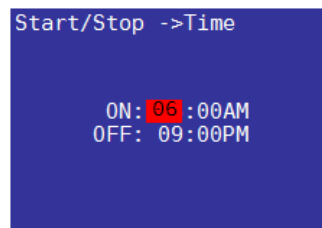


Licht basiert

Im "Light based" start/stop mode, schaltet die Kamera ein, sobald genügend Licht vorhanden ist um Bilder zu machen. Und die Kamera schaltet sich aus, wenn nicht mehr genügend Licht vorhanden ist. as there is enough light for an image to be captured, and will cut off when there is no longer enough light to do so. Während der Dunkelheit ist die Kamera im sog. "night mode" und macht alle 5 Minuten ein Bild um zu prüfen ob genügend Licht für regulären Betrieb ist.

Zeit basiert

Im "Time based" start/stop mode, müssen Sie start- und Stoppzeit angeben, wie im Bild rechts zu sehen.

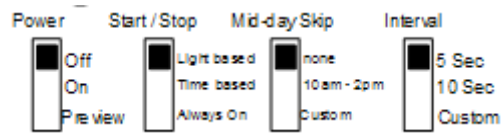


Permanent On

"Always On" mode ist die typische Einstellung für eine lückenlose Überwachung, z.B. auch dann, wenn externe Lichtquellen (Straßen- oder Bürobeleuchtung) zur Verfügung stehen.

Diese Art der Überwachung erfordert mehr Batteriekapazität, weil lange Belichtungszeiten erforderlich sind bei Dunkelheit.

Mid-day Skip Options



None

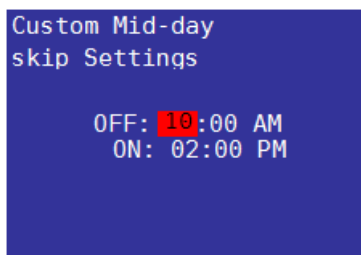
Die Kamera arbeitet bis in die Dämmerung im im „Light based“ mode) oder von Start bis Stopzeit, die eingestellt ist im “Time based“ mode.

10am – 2pm (10Uhr Vormittag bis 14 Uhr Nachmittag)

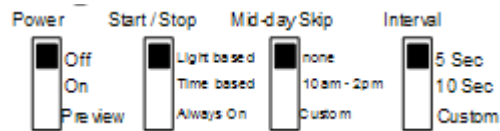
Die Kamera schaltet aus von 10 Uhr bis 14 Uhr um Batteriestrom und Speicherplatz zu sparen. Nach Ende der Mittagspause wird eine neue Datei begonnen mit gleichem Tagesdatum und einer Zusatzbezeichnung, wie z.B. ..B oder ähnlich.(Beispiel: am 8. April 2011 Datei am Vormittag: 110408AA.TLV ,Dateiname nach Mittagspause - 1100408AB.TLV

Custom (Benutzer definierte Pause)

Die Kamera schaltet an und ab während der Benutzer spezifischen Einstellung, siehe Bild unten:



Interval Options



5 Sec

Der Intervall zwischen den einzelnen Bildern beträgt 5 Sekunden. Dies ist eine bevorzugte Einstellung bei Überwachung kleiner Areale. Die Relativ Geschwindigkeit in der in einem solchen Gebiet Kreaturen passieren ist relativ höher als bei großen Arealen wegen der größeren Distanz zur Kamera. Diese Einstellung verlangt mehr Batteriekapazität und Speicherplatz als im 10 Sekundentakt. Ein 12 Stunden Video benötigt je nach Lichtverhältnissen 0,8 bis 1,2 GB Speicherplatz. .

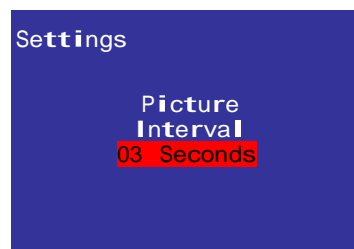
10 Sec

Der Intervall zwischen den einzelnen Bildern beträgt 10 Sekunden. Dies ist eine gute Einstellung bei Überwachung großer Areale weil die Relativ Geschwindigkeit in der in einem solchen Gebiet Kreaturen passieren relativ niedrig ist. Dies spart Batteriekapazität und Speicherplatz. Ein 12 Stunden Video benötigt je nach Lichtverhältnissen ca. 0,4 bis 0,6 GB Speicherplatz.

Custom (Benutzer definierte Einstellung)

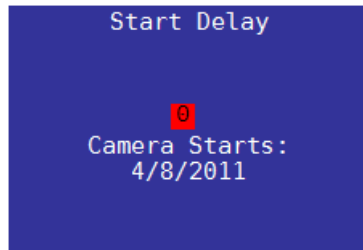
Der Intervall zwischen zwei Bildern kann eingestellt werden von 1 sec, 2 sec, 3 sec, 5 sec, 10 sec, 20 sec, 30 sec, 1 min, 3 min, 5 min, 10 min, 20 min, 30 min, 60 min.

Siehe Bild rechts:



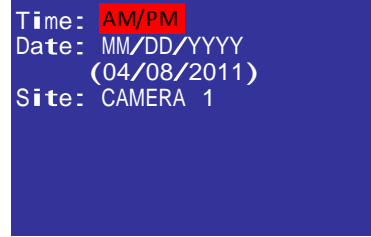
Start Delay (Urlaubs-/Abwesenheitseinstellung)

Wenn Sie eine längere Zeit abwesend sind wie z.B. Urlaub, aber nach Rückkehr möchten Sie eine Vorinformation der letzten Tage oder Woche haben, so können Sie das wie im Bild unten zu sehen einstellen. Diese Einstellung kann bis zu 45 Tagen in der Zukunft sein.



Display Preferences/Einstellungen

Folgende Einstellungen können wie im Bild rechts zu sehen vorgenommen werden:



Time: AM/PM
Date: MM/DD/YYYY
(04/08/2011)
Site: CAMERA 1

Time/Zeit Format sind: AM/PM
24Hr

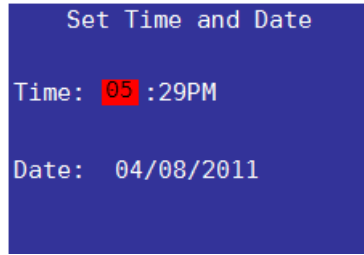
Date/Datum Format sind:
MM/DD/YYYY
DD-Mmm-YY,
DD/MM/YYYY
YYYY/MM/DD

Das "Site" Feld kann mit 8 Zeichen zur Personalisierung der Kamera gekennzeichnet werden. Durch Betätigen der "Up" und "Down" Taste können Sie für jedes der 8 Felder durch das Alphabet scrollen. Von einem Feld zum anderen wechseln Sie durch Betätigen der Taste "Select".

Setting Time and Date



Zeit und Datum stellen Sie wie auf dem Bild unten zu sehen ein.



Über TLV Dateien

Der GameSpy-Pro erzeugt normalerweise eine Datei pro Tag. Bei Einstellung der Mittagspause erzeugt er zwei Dateien, eine vor und eine nach der Pause.

Jedes Mal wenn Sie die Türe der Kamera öffnen, schließt die Kamera die momentane Datei und nach Schließen der Türe beginnt sie mit einer neuen Datei. Die letzten beiden Buchstaben geben dann Auskunft in welcher Reihenfolge an diesem Tag Dateien erzeugt wurden

Wenn die Kapazität der SD-Card unter 0,1 GB sinkt schließt die Kamera die momentane Datei, entfernt dann die älteste Datei auf der Karte und beginnt mit einer neuen Datei. Es empfiehlt sich also eine Karte mit großer Kapazität wie z.B. 16- oder 32 GB.

Die Videodateien befinden sich auf der Karte in dem Ordner: CIM\100D6OPR\

Die Dateien sind benannt nach dem Datum.

TLV Dateien basieren auf dem Industriestandard "AVI" Format. Die TLV Dateien können auch mit Windows Media Player , Apple QuickTime player, abgespielt werden. In einigen Fällen müssen dazu die Dateien mit der Endung „AVI“ umbenannt werden.

Batterien

Wir empfehlen den Einsatz von Alkaline "AA" 1,5 Volt Batterien bei normalen Temperatur bis durchschnittlich Tag/Nacht +6°C.

Bei niedrigeren Temperaturen empfehlen wir den Einsatz von "AA"- Lithium Batterien. Diese haben eine wesentlich höhere Kapazität und werden mit Niedrig Temperaturen besser fertig. Wiederaufladbare Batterien NiMh verhalten sich ähnlich wie Alkaline Batterien.

Verwenden Sie unbedingt Batterien mit gleicher Kapazität (nicht mischen)

GameSpy-Pro hat zwei Batteriefächer. Die Kamera speist sich immer aus dem Fach mit der höchsten Spannung. Wenn Sie also das eine Fach mit neuen Batterien bestücken und das andere Fach mit gebrauchten Batterien, so wird sich die Kamera aus dem Fach mit der höheren Spannung versorgen, so lange bis beide Fächer gleiche Spannung haben.

Der Batterie % Indikator im Statusbildschirm zeigt 100% für Spannung über 6 Volt, und 0% für Spannung unter 4 Volt, und proportional % für jede Spannung dazwischen. Die verschiedenen Batterietypen haben folgende Spannungen: Vier neue Alkaline Batterien haben $4 \times 1.6v = 6.4$ Volt. Vier neue Lithium Batterien haben $4 \times 1.8v = 7.2$ Volt. Vier voll geladene NiMh Akkus haben $4 \times 1.25v = 5$ Volt. NiMh Akku's zeigen im Display 50% für einige Tage. Lithium Batterien zeigen 100% fast über die gesamte Zeit und fallen nach Ausschöpfung der Kapazität rapide ab.

Memory Cards

Wir empfehlen den Einsatz von SDHC Speicherkarten mit einer Kapazität von mehr als 8 GB. Die Kamera unterstützt Karten bis 32 GB .
Bitte entfernen Sie, soweit vorhanden fremde Dateien von den Speicherkarten damit der Speichervorgang des GameSpy-Pro problemlos funktioniert.

ANMERKUNG: Ihre SDHC muss formatiert sein mit FAT32, (die meisten Karten sind bereits so formatiert) Windows 7 formatiert nicht FAT32, also formatieren Sie nicht mit Windows 7.

Externe Stromversorgung

Die Arbeitsdauer des GameSpy-Pro ist reichlich lange. Bis zu 120 Tagen bei normaler Temperatur und 8-stündiger Aufzeichnungszeit mit einem Zeitintervall von 10 Sekunden. Mehr Tagesstunden und/oder kürzeren Intervallzeiten minimieren diese Kapazität. Wenn Sie die Operationskapazität vergrößern möchten, können Sie GameSpy-Pro auch mit einer externen Spannungsquelle verbinden. Entweder durch einen 12 Volt Akku oder auch mit einem 12 Volt Solarpanel mit eingebautem Akku.
Die Anschlußbuchse hat einen Plus-Pin von 2,1 mm und einem Minuspol-Buchsendurchmesser von 5,5 mm.

GameSpy-Pro intern arbeitet mit einer Spannung von 6 Volt/DC . Wenn Sie eine externe Spannungsquelle 12 Volt/DC benutzen, so wird dies intern gemanagt.

Solar Panel

Bei der Auswahl eines Solarpanels sollten Sie einen 12 Volt Typ, möglichst mit interner Batterie wählen. Aber auch wenn Sie ein 12 Volt Panel ohne Batterie einsetzen, so wird die interne Batterie während der Lichtphase des Tages entlastet. Die Kamera versorgt sich aus der externen Spannungsquelle solange diese mehr als 10 Volt liefert. Sinkt die Spannung der externen Quelle unter 10 Volt, so schaltet die Kamera auf die interne Batterie.

ANMERKUNG:

Solange die externe Spannungsquelle über 10 Volt liefert, zeigt der Batterieindikator im Statusbildschirm 100%.

Specifications:

Image Detector:	720P HD Video (1280 x 720)
File Format:	AVI format with TLV extension
Per Frame Storage:	100k – 200k (depending on scene detail)
Batteries:	Dual banks of (4) AA each
Operating Temperature:	-20 F to 110 F
External Power Voltage:	10v – 15v
External Power Connector:	5.5mm x 2.1mm DC Power Plug
Storage Media:	SD or SDHC Memory Card (2 – 32 Gb)
Accessory Lenses:	Zoom 2x
Image Intervals:	1, 2, 3, 5, 10, 20, 30 seconds 1, 3, 5, 10, 20, 30, 60 minutes
Display:	2.7" TFT LCD
Start/Stop Modes:	Light-based, Time-based, Always On
Mounting Options:	¼-20 threads for tripod (not included), tree strap
Features:	Preview for Aim, Mid-day Skip, & Start Delay
Image Embedded Data:	Camera Name, Temperature, & Moon Phase

Typical Memory Card Capacity, expressed in DAYS

Daily Hrs of Video	8 Gb		16 Gb		32 Gb	
	5 Sec	10 Sec	5 Sec	10 Sec	5 Sec	10 Sec
8	6 - 13	13 - 27	13 - 27	27 - 55	27 - 55	55 - 111
12	4 - 9	9 - 18	9 - 18	18 - 37	18 - 37	37 - 74
16	3 - 6	6 - 13	6 - 13	13 - 27	13 - 27	27 - 55

- *The camera will not stop recording when the card is full, but will delete the oldest file and resume recording.*
- *The range of days expected varies with the per frame storage size, which is affected by scene detail.*
- *Actual experience could be above or below these guideline ranges.*

Typical battery life, expressed in DAYS

Daily Hrs of Video	5 Sec	10 Sec
8	52 - 104	69 - 173
12	34 - 69	46 - 115
16	26 - 52	34 - 86

- *For 8 Alkaline batteries in non-freezing conditions, or 8 Lithium batteries in freezing conditions.*
- *Actual experience could be above or below these guidelines, due to variables such as SDHC card efficiency, scene detail (larger file sizes consume more power), temperature, battery quality, average level of illumination, etc.*